МИНИСТЕРСТВО ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ, СВЯЗИ И МАССОВЫХ КОММУНИКАЦИЙ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Ордена Трудового Красного Знамени федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

**«Московский технический университет связи и информатики»**

Кафедра «Информатика»

**Отчет по лабораторной работе №1**

**по дисциплине**

**«Технологии программирования»**

Выполнил: студент гр. БЭИ2202

Кулешов А.С.

Вариант 16.

Проверил: доц. каф. «Информатика»

Гуриков С. Р.

Москва, 2023 г.

**1) Индивидуальное задание на разработку проекта**

Разработать программный код решения следующей задачи:

Дан динамический вещественный массив положительных и отрицательных чисел. Найдите количество элементов, находящихся в диапазоне от 2 до 10, разработав соответствующий метод. Разработайте метод, который формирует новый массив, из тех элементов исходного массива, значения которых меньше найденного количества элементов, находящихся в диапазоне от 2 до 10.

**2) Техническое задание**

1. Разработать алгоритмы решения заданной задачи (количество алгоритмов равно количеству используемых пользовательских функций + алгоритм событийной). Кроме того, должна быть выполнена схема иерархии подпрограмм.

2. Добавить в существующую DLL-библиотеку функции, решающие предписанные задачи. Обмен данными между подпрограммами должен осуществляться через параметры, без использования глобальных переменных. Событийная процедура должна содержать только операторы вызова пользовательских подпрограмм.

3. В ходе решения задачи своего варианта предусмотреть написание двух функций. Одна из них должна вызывать несколько раз функцию, назначение которой указано в задании.

4. Подготовить тесты для контрольного решения задачи. Показать их использование, отобразив в отчете по заданию.

5. Выполнить проект и получить результаты, которые отобразить в виде рисунков при написании отчета по заданию.

6. Выполнить отчет в соответствии с ГОСТ на схемы алгоритмов и согласно ГОСТ оформления отчетов по НИР.

**3) Схемы алгоритмов**

Алгоритмы ввода/вывода представлены на рисунках 1, 2. Ввод реализуется благодаря конвертации строки в вещественное число (Convert::ToDouble()). Вывод реализуется благодаря конвертации числа в строку (Convert::ToString()).

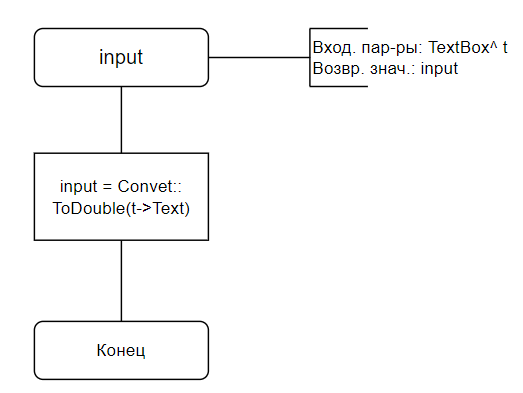


Рисунок 1 – Функция ввода чисел

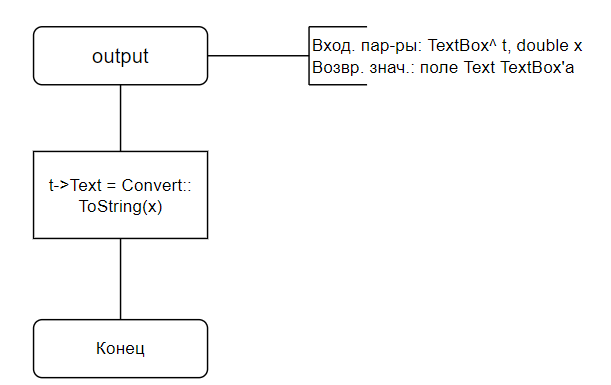


Рисунок 2 – Функция вывода чисел

Для функции, решающей поставленную задачу, были написаны вспомогательные функции: функция генерации случайного массива gen\_mas(), алгоритм которой представлен на рисунке 3; функция подсчёта числа чисел в нужном диапазоне count\_in\_bounds(), алгоритм которой представлен на рисунке 4;. Математические функции были взяты из математического пакета Math.h.

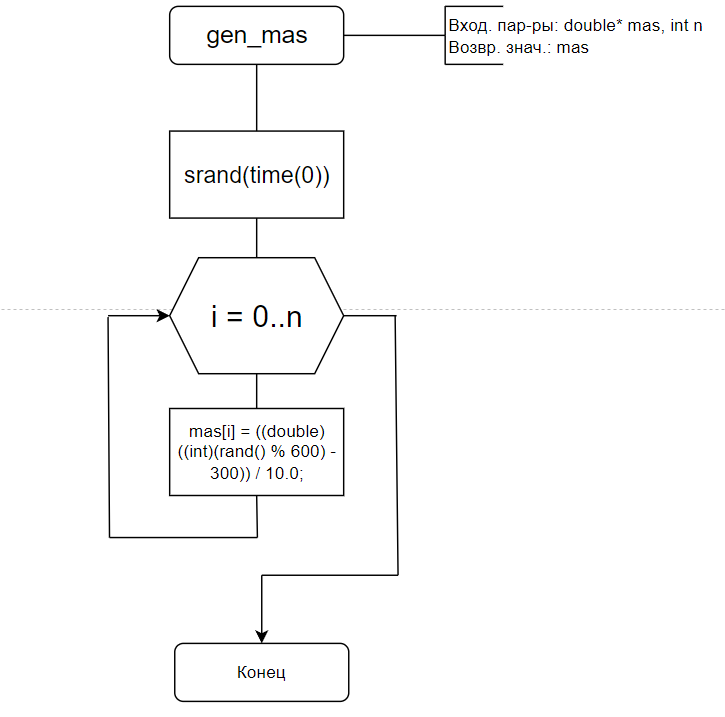


Рисунок 3 – Функция генерации случайного массива

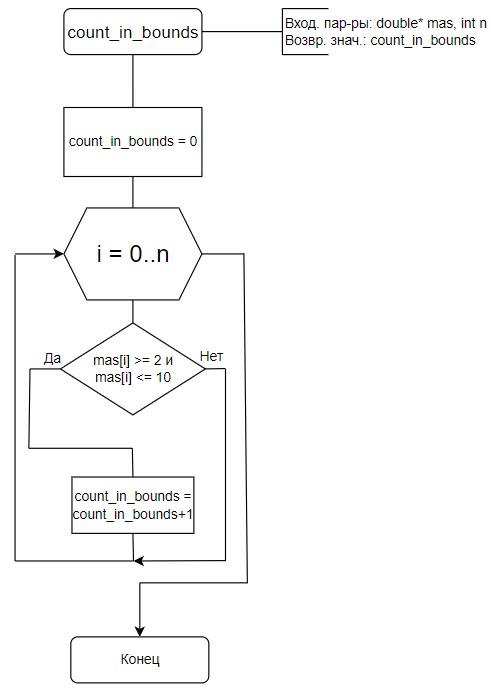


Рисунок 4 – Функция подсчёта количества элементов массива в диапазоне

Алгоритм функции, решающей поставленную задачу, представлен на рисунке 5.

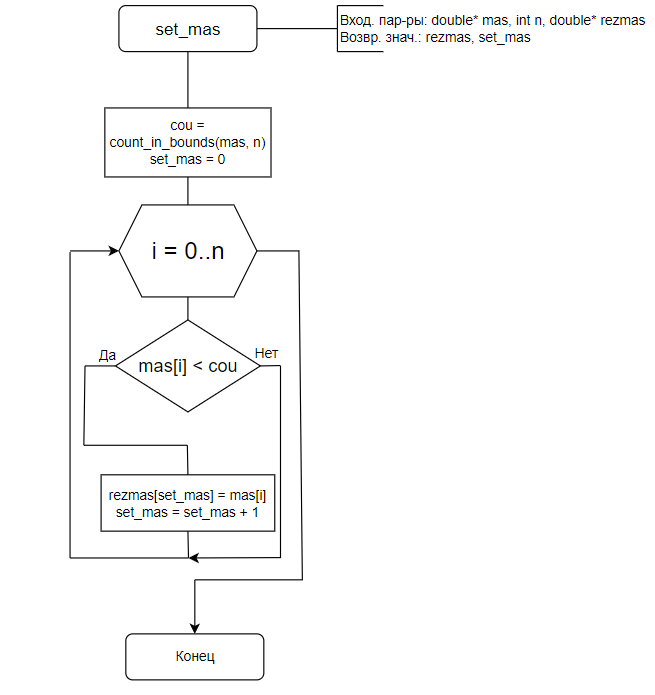


Рисунок 5 – Функция создания нового массива

Алгоритм событийной процедуры представлен на рисунке 6. В алгоритме показаны обработка ошибки ввода пользователем значения неподходящего для вычислений.

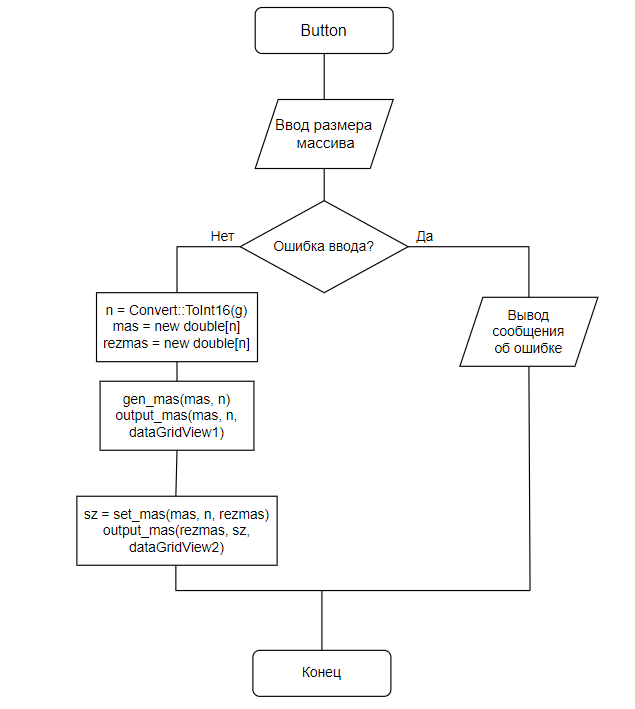


Рисунок 6 – Алгоритм событийной процедуры

**4) Программный код DLL-библиотеки**

В ходе создания DLL-библиотеки необходимо было написать код в двух файлах: заголовочном (.h) и исходном (.cpp).

Программный код заголовочного файла представлен ниже.

#pragma once

using namespace System;

using namespace System::Windows::Forms;

namespace dll\_kuleshov\_techprog\_sem3\_bei2202 {

public ref class Functions\_Class

{

// ЛР #2

static void gen\_mas(double\* mas, int n);

static void output\_mas(double\* mas, int len, DataGridView^ grid);

static int count\_in\_bounds(double\* mas, int n);

static int set\_mas(double\* mas, int n, double\* rezmas);

};

}

Программный код исходного файла со всеми функциями представлен ниже.

#include "pch.h"

#include "dll\_kuleshov\_techprog\_sem3\_bei2202.h"

#include "Math.h"

#include <cstdlib>

#include <time.h>

using namespace System::Windows::Forms;

namespace dll\_kuleshov\_techprog\_sem3\_bei2202 {

// ЛР №2

void Functions\_Class::gen\_mas(double\* mas, int n) {

srand(time(0));

for (int i = 0; i < n; i++) {

mas[i] = ((double)((int)(rand() % 600) - 300)) / 10.0;

}

}

int Functions\_Class::count\_in\_bounds(double\* mas, int n) {

int count = 0;

for (int i = 0; i < n; i++) {

if (mas[i] >= 2 && mas[i] <= 10) {

count++;

}

}

return count;

}

void Functions\_Class::output\_mas(double\* mas, int len, DataGridView^ grid) {

grid->ColumnCount = len;

grid->RowCount = 2;

for (int i = 0; i < len; i++) {

grid->Rows[0]->Cells[i]->Value = "[" + i + "]";

grid->Rows[1]->Cells[i]->Value = mas[i];

}

int width = 0;

for (int s = 0; s < grid->ColumnCount; s++) {

width += grid->Columns[s]->Width;

if (width > 350)

grid->Width = 350;

else

grid->Width = width+10;

}

}

int Functions\_Class::set\_mas(double\* mas, int n, double\* rezmas) {

int cou = count\_in\_bounds(mas, n);

int j = 0;

for (int i = 0; i < n; i++) {

if (mas[i] < cou) {

rezmas[j] = mas[i];

j++;

}

}

return j;

}

}

**5) Программный код событийной процедуры**

private: System::Void button1\_Click(System::Object^ sender, System::EventArgs^ e) {

String^ g = Microsoft::VisualBasic::Interaction::InputBox("Введите количество элементов в массиве",

"Ввод", "", -1, -1);

int n;

double\* mas;

double\* rezmas;

try {

n = Convert::ToInt16(g);

mas = new double[n];

rezmas = new double[n];

}

catch (System::FormatException^ e) {

MessageBox::Show("Ошибка при вводе данных", "Сообщение", MessageBoxButtons::OK, MessageBoxIcon::Error);

return;

}

Functions\_Class::gen\_mas(mas, n);

Functions\_Class::output\_mas(mas, n, dataGridView1);

int sz = Functions\_Class::set\_mas(mas, n, rezmas);

Functions\_Class::output\_mas(rezmas, sz, dataGridView2);

label3->Text = "Количество чисел в диапазоне[2; 10]: " + Functions\_Class::count\_in\_bounds(mas, n);

delete[] mas;

delete[] rezmas;

}

**6) Результаты работы программы**

На рисунке 7 представлен результат работы программы при выдуманном размере массива. Как видно, программа работает корректно.

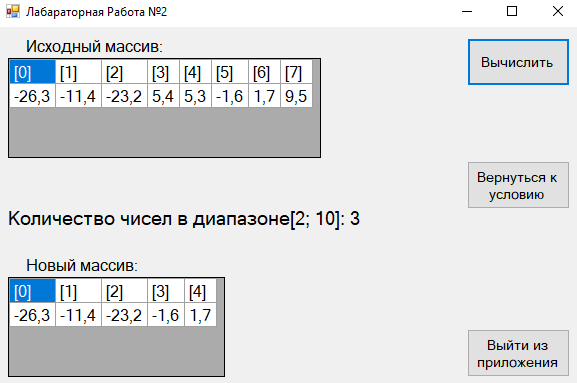


Рисунок 7 – Результаты работы при тестовых данных

Попробуем ввести неподходящие данные, например, оставлю пустое поле. См рис. 8.

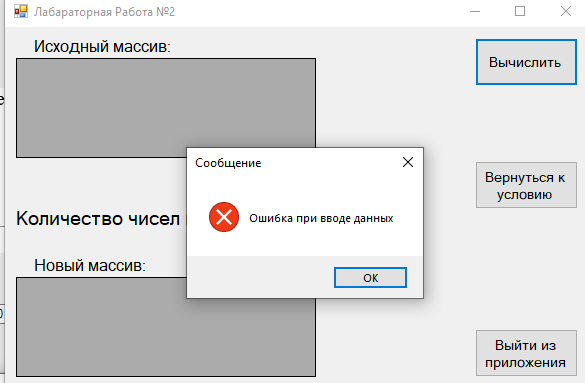


Рисунок 8 – Результат при некорректно введенных данных

**СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ**

1. Гуриков С. Р. Основы алгоритмизации и программирования на Visual C++ : учебное пособие / С.Р. Гуриков. — Москва: ИНФРА-М, 2022. — 515 с. — (Высшее образование: Бакалавриат). — DOI 10.12737/1039154. – ISBN 978-5-16-015500-5. – Текст: электронный. – URL: https://znanium.com/catalog/product/1039154 – Режим доступа: по подписке.